

Betriebsanleitung ESL-LEISTE

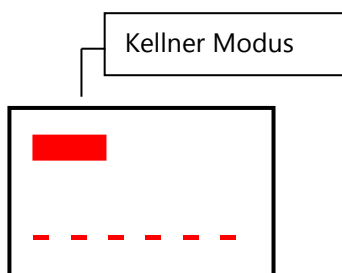
Die Elektronische Standliste ESL-LEISTE erlaubt dem Anwender eine preisgünstige und komfortable Dokumentation und Abrechnung des Schankbetriebes mit 99 verschiedenen Getränken für max. 8 Kellner. Jeder Getränkespeicher hat eine Kapazität von 999 Portionen.

Bei der Standliste unterscheidet man zwei verschiedene Betriebsarten:

1)Kellner Modus:

In diese Betriebsart kann der Kellner jederzeit sein „KONTO“ kontrollieren. Dabei kann er für jedes Getränk die Anzahl der ausgegebenen Portionen am Display anzeigen.

Nach dem Einschalten der Anlage ohne Kellner Schlüssel erscheint folgende Anzeige:



Mit dem Kellner Schlüssel wird die Standliste aktiviert:



Am Display erscheinen die Kellner Nummer und die Getränkenummer „1“ mit der Anzahl der Portionen.

Kellnernummer:2, Getränk:1, Anzahl: 38

Im Betrieb wird jede entnommene Portion mit der aktuellen Stückzahl sofort angezeigt.

Für die Kontrolle der einzelnen Getränke gibt es folgende Möglichkeiten:

a) Mit der Taste # können aufsteigend die einzelnen Getränke am Display angezeigt werden.

Getränke mit leerem Speicher werden dabei nicht berücksichtigt.

Nach Abfrage der Nummer 99 wird am Display der Gesamtpreis der vom Kellner verkauften Getränke angezeigt.



Bei einer Summe größer als 9999,99 wird nur eine Kommastelle angezeigt. Gilt nicht für den Ausdruck

Mit der Taste * oder # können die Stückzahlen wieder abgefragt werden.

b) Mit der Taste * werden die Getränke in umgekehrter Reihenfolge gezeigt.

c) Nach Eingabe einer bestimmten Getränkenummer und Betätigen der Taste # wird das ausgewählte Getränk angezeigt.

Achtung: im Gegensatz zum Chefmodus kann die Nummer auch einstellig eingegeben werden.

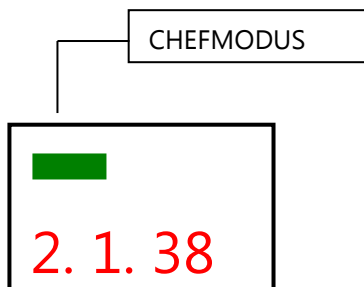
2) Chefmodus:

In diesen Modus gelangen nur Berechtigte mit dem Chef Code. Er bietet folgende Möglichkeiten:

- 1) Kontrolle aller Kellner Daten
- 2) Eingabe und Ändern einer Preisliste
- 3) Löschen der Konten
- 4) Ausdruck aller Daten
- 5) Ausdruck eines BONs
- 6) Texteingabe
- 7) Verschieben von Texten

In diesem Modus ist die Leiste gesperrt, es können keine Getränke entnommen werden.

Nach der Eingabe des dreistelligen Codes (Werkeinstellung:---) und Betätigen der Taste **#** leuchtet die grüne Leuchtfläche und am Display erscheint die Kellner Nummer „1 „und die Getränkenummer“1“ mit der aktuellen Stückzahl.



Kellner Nummer:

Wie im Kellner Modus können nun die einzelnen Getränke angezeigt werden. Ein Umschalten der Kellner Nummer ist mit der Eingabe der einstelligen Kellner Nummer (1-9) und Übernahme mit der Taste **#** möglich. (**Kellner 2: 2#**)

Getränkenummer:

Für die Auswahl der Getränkenummer muss die Eingabe **immer zweistellig** zB. 23, 02 erfolgen.

Nach der Eingabe muss wie im Kellner Modus mit der Taste **#** quittiert werden.

(**Getränk 5: 05#**)

Löschen:

Das Konto des angezeigten Kellners kann mit der Eingabe **963#** gelöscht werden.

Gilt auch für die Preisliste.

Chefcodeänderung:

Eingabe des neuen dreistelligen Codes und Betätigen der Taste *****

(zB. Neuer Code **435** : Eingabe **435***) **ACHTUNG: CODES 0-99 und 900-999 sind nicht zulässig.**

Ausstieg aus dem Chefmodus:

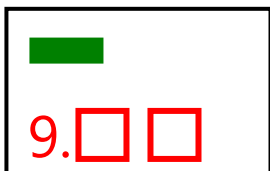
Code noch einmal eingeben und mit **#** quittieren. Wird eine dreistellige Zahl ohne Funktion eingegeben, wird auch der Chefmodus verlassen.

PREISLISTE

Die Preise sind im Speicher des Pseudokellners Nummer „9“ gespeichert. Dieser Speicher ist ähnlich wie ein Kellner Speicher (1-8) organisiert. Das Löschen und der Ausdruck der Daten kann wie beim Kellner Speicher durchgeführt werden.

Dieser Bereich kann nicht mit dem Kellner Schlüssel „9“ aktiviert werden. Er kann nur mit Chefschlüssel aufgerufen und editiert werden.

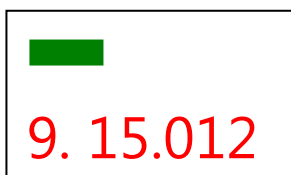
Im Chefmodus wird der Kellner „9“ aufgerufen. (9#)



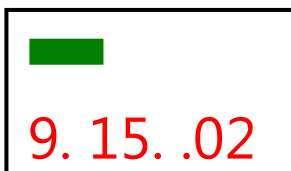
Folgende Operationen sind nun möglich:

1) Preiseingabe und Änderung:

Eingabe der gewünschten Getränkenummer (zweistellig)
am Display erscheint der Preis ohne Kommastelle:
z.B. Getränk „15“



Dieser Wert kann übernommen oder überschrieben werden. Quittiert wird mit #.



Nun erscheint die Kommastelle, die auch übernommen oder geändert werden kann.
Quittiert wird mit #.



Wird nun die # Taste zweimal betätigt kann der Preis noch einmal kontrolliert werden.

Wenn diese Anzeige erscheint können nun weitere Preise eingegeben oder geändert werden.